SILVA GARCIA EVELYN CEICLIA

UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

## **1.2. Scrum y las definiciones necesarias para el éxito del proyecto**



* + ***Los roles que se tendrán en el equipo de trabajo, mismos que deberán corresponder con cada uno de los miembros del equipo.***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. **Diseñador UX/UI**   |  | | --- | | **NOMBRE: SILVA GARCIA EVELYN CECILIA** |   **Proceso de finalizacion\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**   |  | | --- | | **Responsabilidades:**   * Crear wireframes y prototipos de la página web. * Diseñar la interfaz de usuario (UI) y la experiencia de usuario (UX). * Asegurarse de que el diseño sea visualmente atractivo y fácil de usar. * Seleccionar esquemas de colores, fuentes y elementos gráficos que se alineen con la marca del salón de uñas. | |
| 2. **Desarrollador Front-End**   |  | | --- | | **NOMBRE: SILVA GARCIA EVELYN CECILIA** |   **Proceso de finalizacion\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**   |  | | --- | | * Implementar el diseño en código utilizando HTML, CSS y JavaScript. * Asegurarse de que la página web sea responsiva y funcione en diferentes dispositivos y navegadores. * Integrar elementos interactivos y asegurarse de que las animaciones y transiciones funcionen correctamente. | |
| 3. **Desarrollador Back-End**   |  | | --- | | **NOMBRE: SILVA GARCIA EVELYN CECILIA** |   **Proceso de finalizacion\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**   |  | | --- | | * Configurar y mantener el servidor, base de datos y la lógica del servidor. * Implementar funciones como reservas en línea, formularios de contacto y gestión de usuarios. * Asegurarse de que la página web sea segura y optimizada para el rendimiento. | |
| 4. **Especialista en Contenidos**   |  | | --- | | **NOMBRE: SILVA GARCIA EVELYN CECILIA** |   **Proceso de finalizacion\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**   |  | | --- | | * Crear y editar el contenido textual y visual para la página web. * Asegurarse de que el contenido esté optimizado para SEO (Search Engine Optimization). * Trabajar con el equipo de diseño para garantizar que el contenido se presente de manera atractiva. | |
| 5. **Especialista en Marketing Digital**   |  | | --- | | **NOMBRE: SILVA GARCIA EVELYN CECILIA** |   **Proceso de finalizacion\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**   |  | | --- | | * Desarrollar estrategias de marketing para promocionar la página web y atraer clientes al salón de uñas. * Gestionar campañas de publicidad en línea, redes sociales y otros canales digitales. * Analizar el rendimiento de la página web y las campañas de marketing para realizar mejoras. | |
| 6. **Administrador de Proyecto**   |  | | --- | | **NOMBRE: SILVA GARCIA EVELYN CECILIA** |   **Proceso de finalizacion\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**   |  | | --- | | * Coordinar el equipo de trabajo y gestionar el cronograma del proyecto. * Asegurarse de que el proyecto se mantenga dentro del presupuesto y se entregue a tiempo. * Actuar como punto de contacto principal entre el cliente y el equipo de desarrollo. | |
| 7. **Tester/QA (Control de Calidad)**   |  | | --- | | **NOMBRE: SILVA GARCIA EVELYN CECILIA** |   **Proceso de finalizacion\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**   |  | | --- | | * Probar la página web para identificar y corregir errores antes del lanzamiento. * Verificar que todas las funciones y características funcionen correctamente. * Realizar pruebas de compatibilidad y rendimiento en diferentes dispositivos y navegadores. | |

* + ***Con base en los tres pilares de SCRUM, indicar cómo se relaciona cada uno de ellos con el diseño del proyecto que están proponiendo tu equipo y tú.***

|  |
| --- |
| 1. **Transparencia**  **Ejemplo en el Proyecto:**   * Realizar presentaciones regulares del diseño a los stakeholders del salón de uñas para recibir feedback temprano y ajustar el diseño según sus comentarios. * Utilizar herramientas de gestión de proyectos que permiten la colaboración y visualización del progreso del diseño. |
| 2. **Inspección**  **Ejemplo en el Proyecto:**   * Organizar sesiones de pruebas de usabilidad con usuarios para identificar posibles problemas de navegación o diseño. * Revisar el diseño y las características de la página web en reuniones de revisión de sprint para asegurar que cumplen con los criterios de aceptación definidos. |
| 3. **Adaptación**  **Ejemplo en el Proyecto:**   * Incorporar ajustes en el diseño tras recibir feedback del cliente o del equipo de pruebas durante los sprints. * Modificar características del diseño en respuesta a nuevas tendencias de diseño web o cambios en las preferencias de los usuarios. |

* + ***Crear un ejemplo de los documentos que se requieren en SCRUM e intégralos como parte de tu documento.***

|  |
| --- |
| **Product Backlog**:  **Descripción**: Lista priorizada de todo el trabajo que podría ser necesario en el proyecto. Incluye funcionalidades, mejoras, correcciones, etc.  **Sprint Backlog**:  **Descripción**: Conjunto de elementos del Product Backlog que el equipo ha comprometido en un Sprint. Incluye tareas específicas para alcanzar el objetivo del Sprint.  **Incremento**:  **Descripción**: Resultado del trabajo completado durante un Sprint, que debe cumplir con la definición de "Hecho" (Done). Es una versión del producto que está lista para ser revisada.  **Sprint Goal**:  **Product Vision Statement**:  **Descripción**: Declaración que define el propósito y los objetivos del producto a largo plazo. |